

Mode Solo avec Hilda – Variante

1 Mise en place

Jeu

- Installer comme pour une partie multijoueur
- Placer **2 sceaux** sur la Porte des Enfers (1 seul joueur humain)
- Ne pas inclure dans la réserve :
 - Reliques
 - Pope
 - Hilda
 - Poséidon
- Ne pas inclure l'Épopée "*Rupture du sceau*"

Joueur

- Mise en place habituelle

Hilda

Ajouter :

- Jeton Hilda
- Plateau Hilda
- Dé jaune
- Plateau Sens (sans jetons – sert uniquement à aligner la pile d'Entrave)
- 1 jeton Néant
- 1 standee Enfers inutilisé
- 1 dé rouge

2 Règles

Hilda lance **le dé rouge en plus du dé jaune**.

Une fois le dé jaune résolu, résoudre le dé rouge :

- **Détruire (pilier)** → Hilda détruit un Pilier au hasard parmi ceux débloqués
- **Renvoyer (chapelet)** → Hilda renvoie le Personnage du dessus de sa pile d'Entrave sous le Styx

- **Neutraliser (défausser)** → Le joueur défausse une de ses Capacités
 - **Entraver (âme)** → Hilda envoie un Personnage des Enfers dans la pile d'Entrave du joueur en payant le nombre d'âmes correspondant
 - Priorité : **max PV > min âmes > plus proche de la sortie**
 - **Anéantir (néant)** → Hilda anéantit un Personnage des Enfers
 - Priorité : **max PV > max âmes > plus proche de la sortie**
 - **Affaiblir (œil menacé)** → Le joueur perd un Sens
-

3 Précisions importantes

- À chaque fois qu'un Personnage sort par la Porte des Enfers, **Hilda avance d'un emplacement**
- Hilda **ne paie pas** les coûts des actions :
 - Détruire
 - Renvoyer
 - Anéantir
(mais elle paie le coût d'*Entraver*)
- Hilda ignore les effets d'Entrave et de Sortie
- Hilda ne peut **ni gagner ni utiliser** de Sens ou de Capacités
- Hilda n'active pas les effets bonus du tapis Enfers
- Hilda défausse les Épreuves qu'elle accomplit (le joueur en aura donc moins disponibles)
- Hilda ne peut cibler que les Personnages **face à elle ou à sa droite** pour *Anéantir* et *Entraver* (comme le joueur)
- Hilda gagne les âmes pour les actions *Anéantir* et *Renvoyer*

